

**VACATURE**  
**Leerkracht Lichamelijk**  
**Opvoeding****0,8 FTE****Dordrecht en**  
**omstreken**

**Loop jij warm voor sterk onderbouwd bewegingsonderwijs? Gaat jouw hart sneller kloppen van lesgeven aan kinderen? Zet jij je brains aan het werk om uitdagende gymlessen samen te stellen? Dan is Regiekr8 op zoek naar jou!**

**Wij zetten jou in je kracht**

Als je bij ons komt werken wordt je onderdeel van een enthousiast en ambitieus team. Gezelligheid en hard werken gaan bij ons hand-in-hand: work hard, play hard. Wij vinden het belangrijk dat je het naar je zin hebt en willen jou in je kracht zetten. Wat zijn je talenten en waardoor kom jij tot bloei? Laat het ons weten!

**Waarom werken bij Regiekr8?**

- Wij zijn vakkundig in beweging, en werken op basis van goede lesmethodes
- Meer dan alleen lesgeven
- Werk in de buurt waar je woont
- Goede sfeer, we zijn een sportieve familie
- Kies zelf hoeveel uur je wilt werken
- Last but not least: je levert een onmiskenbare bijdrage aan het leven van kinderen

**Over ons**

Regiekr8 bestaat uit een team van jonge en enthousiaste vakgenoten die het basisonderwijs voorzien van hoogstaand bewegingsonderwijs. De door ons ontwikkelde beweegmethode is leidend in onze aanpak, maar er is veel ruimte voor eigen creativiteit. Als vakleerkrachten en leraarondersteuners vormen we een vakgroep die beweging op basisscholen naar een hoger niveau brengt. Je kunt bij ons werken als vakdocent, maar ook als leraarondersteuner, stagiair of invalkracht. De bal ligt bij jou.

**Salaris, ook wel handig om te weten!**

Onze arbeidsvoorwaarden zijn gebaseerd op het CAO Onderwijs. Als gediplomeerd vakleerkracht wordt je ingeschaald in schaal LB.

**Kom in beweging en solliciteer!**

Neem voor vragen contact op met Ilse Groeneweg, Manager Regiekr8 via 06 15 41 34 40 (bereikbaar op maandag, dinsdag en donderdag). Benieuwd hoe onze docenten het werken bij Regiekr8 ervaren? Neem dat contact op met Rowin de Haas, één van onze docenten. Hij is na schooltijd te bereiken op 06 41 34 24 90.